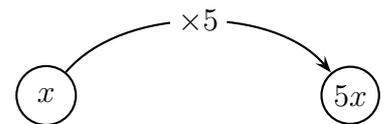


# Fonctions linéaires

## I - Définition : fonctions linéaires

Une fonction linéaire correspond à une « machine à multiplier par un seul nombre ».  
Par exemple la fonction qui fait les associations suivantes :

$0 \mapsto 0$                        $2 \mapsto 10$                        $4 \mapsto 20$   
 $1 \mapsto 5$                          $3 \mapsto 15$



semble prendre un nombre et lui associer ce nombre fois 5, c'est à dire :  $x \mapsto 5x$

C'est une fonction linéaire !

### Définition

Une **fonction linéaire** est une fonction du type  $f : x \mapsto ax$ , où  $a$  est un nombre fixe, qu'on appelle le **coefficient** de la fonction.

### Exemples

- Si  $f$  est la fonction linéaire de coefficient 5, alors on peut affirmer que  $f : x \mapsto 5x$ . Autrement dit,  $f(x) = 5x$  pour tout nombre  $x$ .
- La fonction  $x \mapsto \frac{x}{3}$  est la fonction linéaire de coefficient  $\frac{1}{3}$  car  $\frac{x}{3} = x \times \frac{1}{3}$ .
- Par contre, la fonction  $x \mapsto \frac{3}{x}$  n'est pas une fonction linéaire car on divise par  $x$  au lieu de multiplier.

## II - Fonction linéaire et proportionnalité

En effectuant un tableau de valeur de la fonction linéaire de coefficient 2, on obtient :

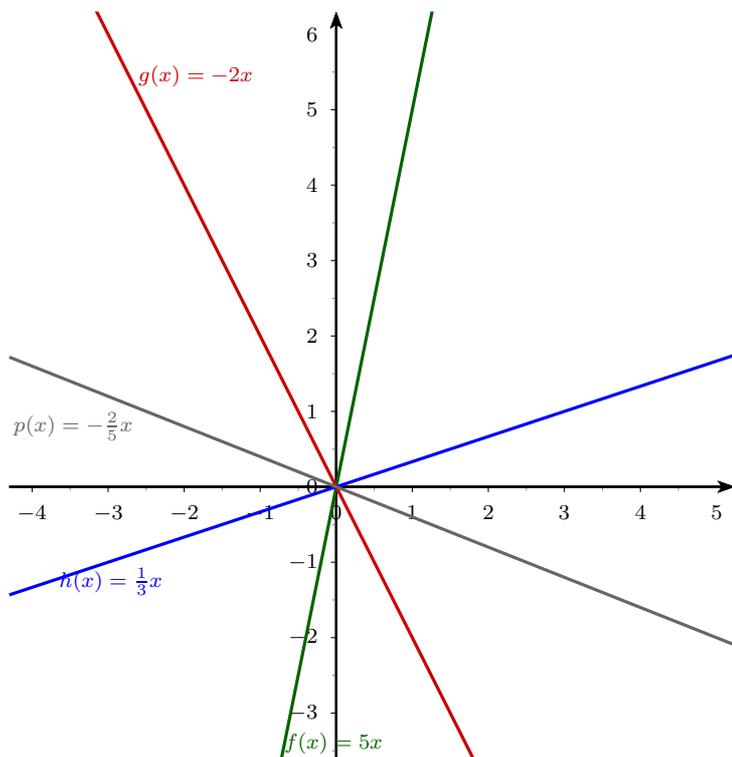
$\times 2$	$\curvearrowright$	$x$	-2	-1	0	1	2	3	$\curvearrowleft$	$\times 2$
		$f(x)$	-4	-2	0	2	4	6		

Comme  $f(x) = 2 \times x$ , il est évident que ce tableau sera un tableau de proportionnalité, dont le coefficient de proportionnalité sera le coefficient de la fonction linéaire !

Plus généralement, une fonction linéaire représente une situation de proportionnalité.

coefficient de la fonction linéaire = coefficient de proportionnalité

### III - Représentations graphiques de fonctions linéaires



On a représenté ci-contre les fonctions :

$$f : x \mapsto 5x$$

$$g : x \mapsto -2x$$

$$h : x \mapsto \frac{1}{3}x$$

$$p : x \mapsto -\frac{2}{5}x$$

À chaque fois, on obtient des droites qui passent par l'origine du repère, mais dont les inclinaisons sont différentes :

Si le coefficient  $a$  est positif, la droite monte,  
si le coefficient  $a$  est négatif, la droite descend.

En regardant d'autres exemples on remarque même que :

- Le coefficient 1 (qui donne la fonction  $x \mapsto x$ ) donne la diagonale ( $45^\circ$  par rapport aux axes).
- Si le coefficient est plus grand que 1, la droite monte « plus vite ».
- Si le coefficient est entre 0 et 1, la droite monte, mais avec une pente douce.
- Le coefficient  $-1$  (qui donne la fonction  $x \mapsto -x$ ) donne l'autre diagonale ( $135^\circ$  par rapport aux axes).
- Si le coefficient est plus petit que  $-1$ , la droite descend « plus vite ».
- Si le coefficient est entre 0 et  $-1$ , la droite descend, mais avec une pente douce.

Comme ce coefficient détermine la direction de la droite, on l'appelle le coefficient directeur.

⇒ Si une fonction est linéaire, alors sa courbe est une droite qui passe par l'origine.

⇐ Si une fonction est représentée par une droite qui passe par l'origine, alors c'est une fonction linéaire.

*Entraînez-vous à trouver le coefficient directeur en éclatant des ballons sur GeoGebra!*

*Jeu en ligne*

## Ce qu'il faut retenir

- Une fonction linéaire est de la forme  $x \mapsto ax$ .
- La représentation graphique d'une fonction linéaire est toujours une **droite qui passe par l'origine du repère** (propriété caractéristique).
- C'est la valeur du coefficient directeur  $a$  qui détermine la **direction de la droite** (« comment elle est penchée », on dit aussi sa  **pente**).
- Une fonction linéaire modélise une **situation de proportionnalité**.